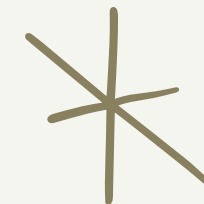
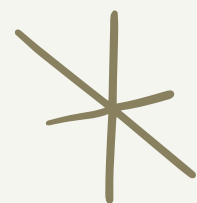
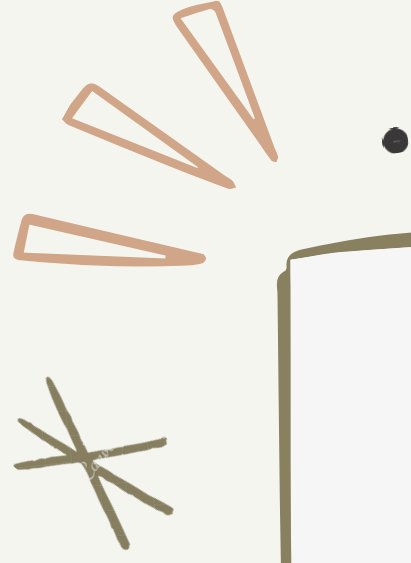


MUFANT LAB & GAME  
PROPOSTE DIDATTICHE





WOMEN OF  
WONDER



DONNE  
SUPERPOTENTI



CONSIGLIATO PER SCUOLE  
PRIMARIE E SECONDARIE DI  
PRIMO GRADO

ETÀ 6 - 13 ANNI



# LO SKETCHBOOK DEL FUMETTISTA

Un viaggio adatto ai più piccini alla scoperta dei segreti del fumetto, alla costruzione di uno storyboard e alla realizzazione della più forte delle supereroine: quella della propria fantasia.

## LABORATORIO

Conosciamo il mondo dietro le vignette: il mestiere del fumettista.

Cosa rende così potenti i supereroi?  
E soprattutto, dove si nascondono?

Grazie ad uno storyboard creato appositamente per i giovani sognatori e le giovani sognatrici, il fumetto non è mai stato così divertente.

Scopriamo dove si annidano i super poteri del nostro tempo e costruiamo insieme le **supereroine di domani!**

Al termine del laboratorio ogni partecipante potrà portare con sé la storyline creata per l'occasione e dar vita ai personaggi che ha disegnato, animato, colorato e dotato di parola.



## DURATA & MATERIALI

Durata: **2,5 ore**



Comprende: **visita guidata (60 minuti) e laboratorio (90 minuti)**

Materiale: **storyboard, colori, baloon e pop up.**



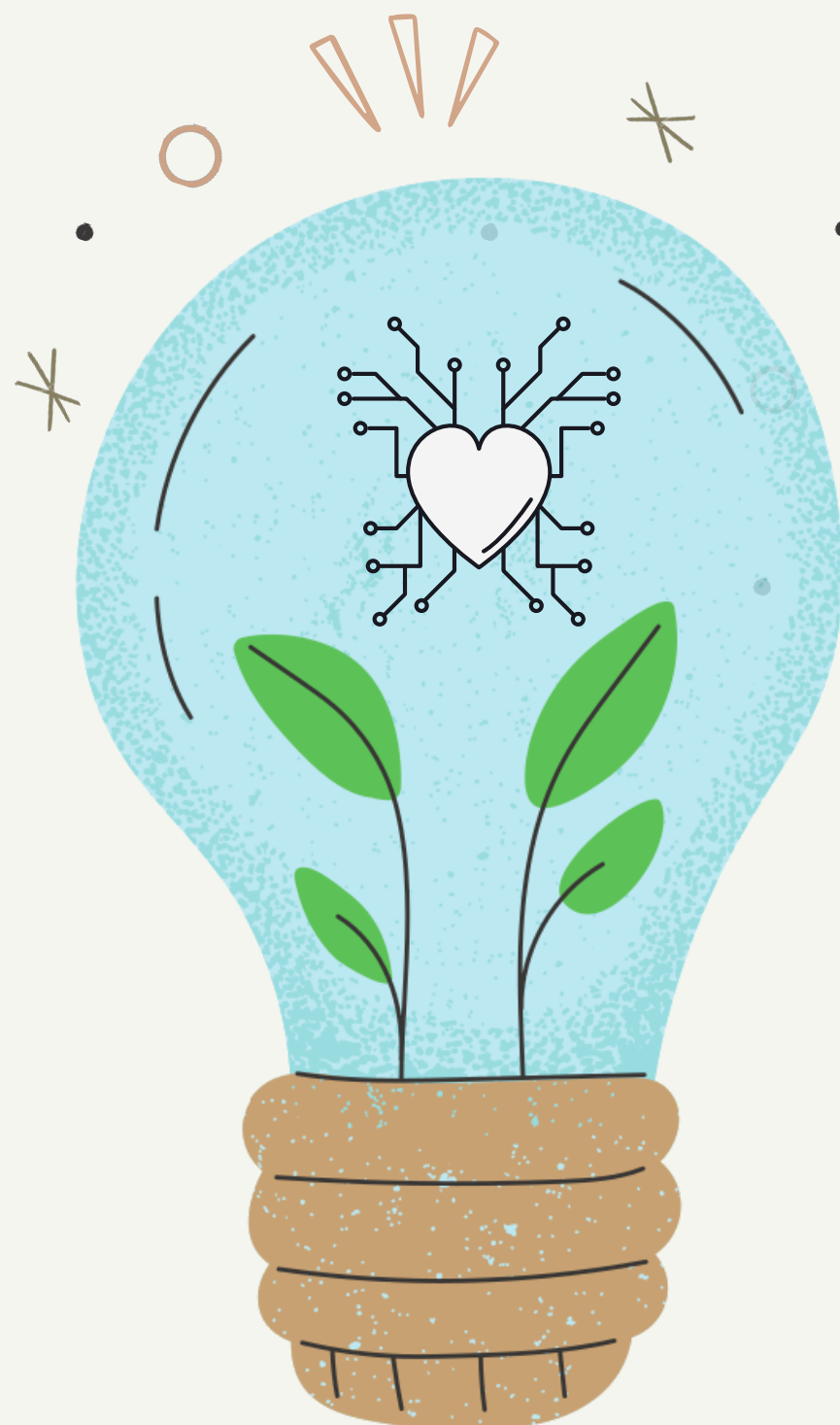


SIMBOLI DELLA  
TRASFORMAZIONE

—  
ROBOT  
CYBORG & ANDROIDI

CONSIGLIATO PER SCUOLE  
PRIMARIE E SECONDARIE DI  
PRIMO GRADO

ETÀ 6 - 13 ANNI



# TRANSFORM - ECO

I robot si compongono aggregando elementi, ma come farlo in modo sostenibile?  
Impara a differenziare i rifiuti costruendo il tuo personalissimo Transformers!

## LABORATORIO

Il laboratorio intende portare all'attenzione dei giovani un tema sempre più diffuso e rilevante: **la raccolta differenziata.**

L'attività è divisa in tre fasi:

### Smistamento.

I ragazzi, divisi in squadre, hanno il compito di differenziare i materiali misti presenti sui tavoli. Il primo team che conclude con successo la divisione si aggiudica la possibilità di scegliere il materiale con il quale costruire il robot.

### Pianificazione

Ogni squadra, in base ai materiali che ha raccolto, crea il progetto grafico del robot da costruire.

### Creazione

Inizia la sfida! Chi costruirà il Transform-Eco più potente?



## DURATA & MATERIALI

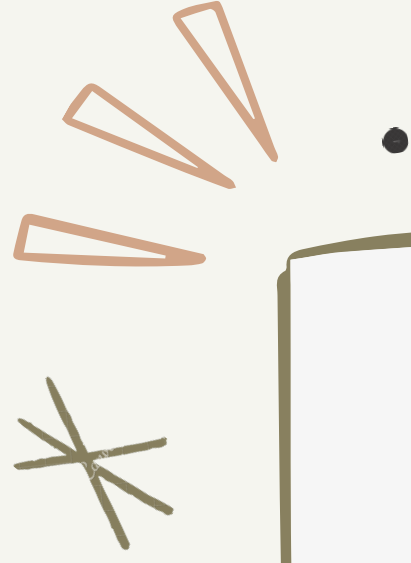
Durata: **2,5 ore**



Comprende: **visita guidata (60 minuti) e laboratorio (90 minuti)**

Materiale: **materiali di recupero (carta, plastica, scarti misti), colla a caldo (con ausilio di assistente), laminil, forbici, colori e template con istruzioni.**





FANTASHAKE

-

ALTERNATE  
REALITY GAME  
TRANSMEDIALE



CONSIGLIATO PER SCUOLE  
SECONDARIE DI PRIMO  
E SECONDO GRADO

ETÀ 11 - 19 ANNI



## ATTIVITÀ

Fantashake è un **alternate reality game transmediale** curato e realizzato dagli studentesse e studenti del Politecnico di Torino.

Dal 2020 guida grandi e piccini nell'esplorazione dei **contenuti del museo** e alla **scoperta** di curiosità appartenenti al mondo del **fantasy** e del **gaming**.

Dopo un approfondimento sui principi della narrazione transmediale e su come utilizzarla per costruire un gioco tra reale e virtuale, i **giovani cacciatori** saranno divisi in **squadre** e disseminati lungo le sale alla ricerca degli **indizi** per salvare il mondo e i personaggi del Fantasy!

# FANTASHAKE

Il mondo Fantasy è nel caos! Sarai in grado di aiutarci?  
Trova gli indizi celati lungo il museo e risolvi i misteri del Fantashake!

## DURATA & MATERIALI



Durata: 2,5 ore

Comprende: **visita guidata (90 minuti) e game (60 minuti)**

Materiale: **scarpe comode e uno smartphone per ogni squadra** (è necessario installare *Metaverse*, app gratuita di realtà aumentata).





CIAK: MUFANT

—  
DIETRO LE  
QUINTE DELLA  
FANTASCIENZA



CONSIGLIATO PER SCUOLE  
SECONDARIE DI PRIMO  
E SECONDO GRADO

ETÀ 11 - 19 ANNI

# CIAK: MUFANT!

*Metropolis*, *Star Wars* e *Matrix* cosa hanno in comune? Sono tutti capolavori della storia del cinema!  
Vieni nella nostra sala proiezioni a conoscerli, potresti essere tu il prossimo George Lucas...

## ATTIVITÀ

Avventura guidata e commentata lungo la storia del **cinema di fantascienza** con un approfondimento sull'**evoluzione del trucco**, dell'**animatronica** e della **computer grafica**.

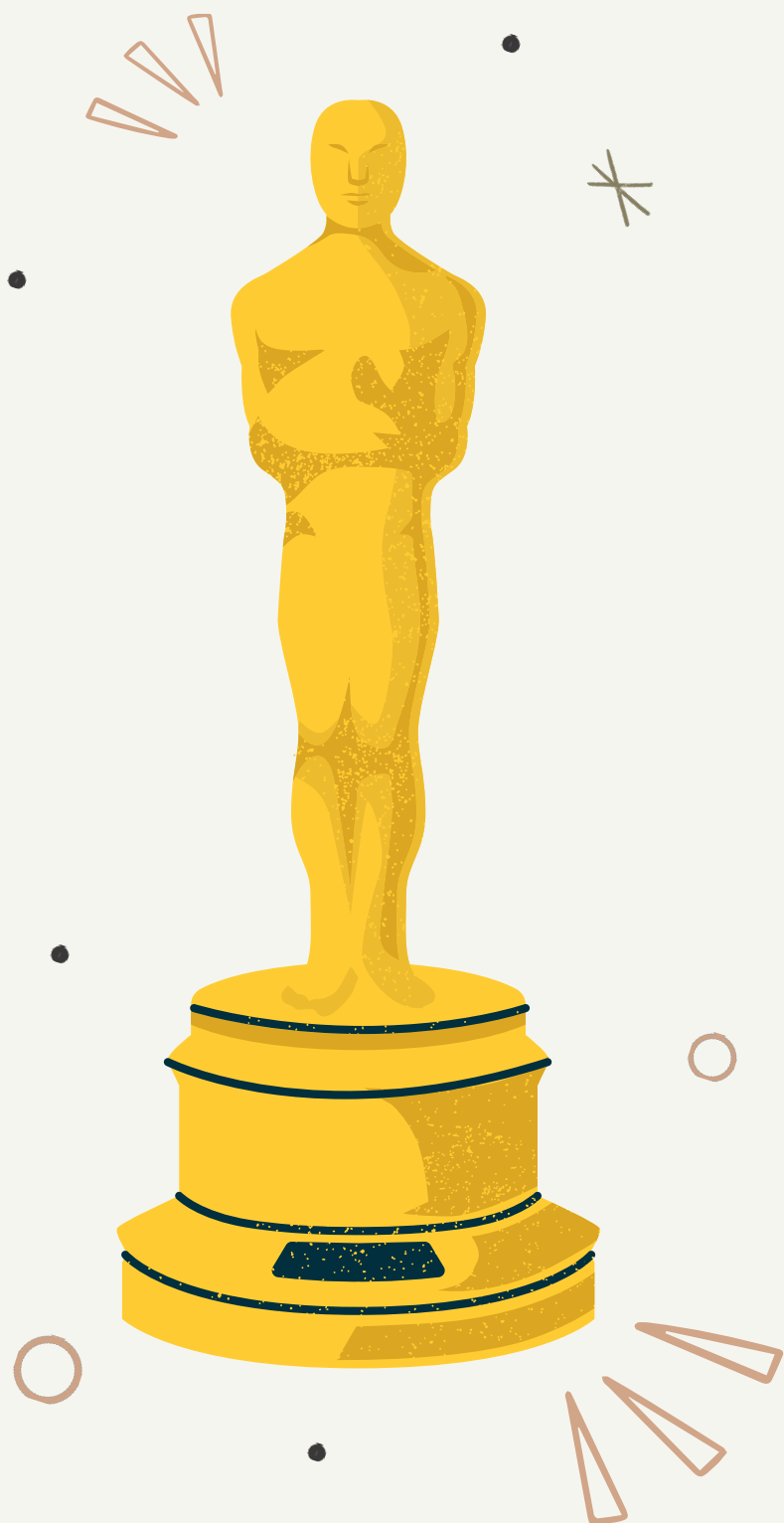
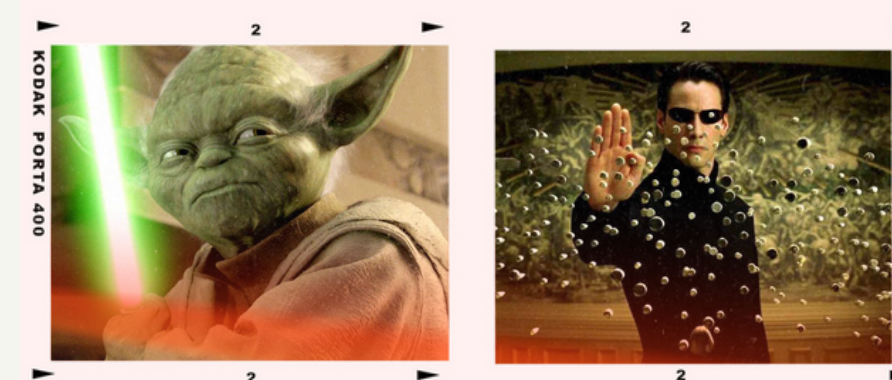
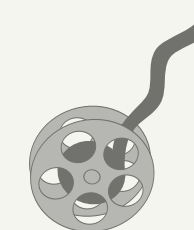
Il viaggio ha inizio con l'espressionismo tedesco in cui spicca il celebre *Metropolis*; si prosegue con i classici Hollywoodiani degli anni '50 come *Ultimatum alla terra* e *Pianeta Proibito*, per approdare agli anni '70 con i cult che hanno fatto la storia e costruito l'immaginario fantascientifico più recente come *Star Wars*, *Alien* e molti altri.

Con particolare attenzione all'**evoluzione degli effetti speciali**, questa attività è perfetta per tutti coloro che vogliono compiere un **viaggio** tra i fondamentali del cinema di fantascienza.

## DURATA & MATERIALI

Durata: **2,5 ore**

Comprende: **visita guidata (90 minuti) e proiezione commentata (60 minuti)**





## INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

### **Costi**

Visita + un lab a scelta 11€ partecipante

Accompagnatori gratuiti

**Per prenotazioni mandare un'email a [info@mufant.it](mailto:info@mufant.it)**

Per informazioni aggiuntive contattare 3498171960 – 3475405096.

È possibile prenotare una visita del museo senza laboratorio al prezzo di 9€ a partecipante.