



16 MAGGIO 2024

TORINO MEETS HELSINKI

In collaborazione con



TORINO MEETS HELSINKI

Chi siamo

Agenda dell'evento

Le **startup**

Il nostro **Ecosistema** e
i **partners**



www.xedu.co

WELCOME TERVETULO BENVENUTƏ

Siamo **#XcitED** di festeggiare il nostro terzo anno in Italia con questo straordinario evento!

Dal 2022, la partnership tra la nostra città natale, **Helsinki**, e la nostra seconda casa, **Torino**, ha prosperato grazie a **NextEdu**, il nostro programma internazionale di accelerazione per le startup EdTech reso possibile dal sostegno della Fondazione Sviluppo e Crescita CRT e le OGR Torino, nostro partner per l'innovazione e il *networking*.

Oggi, ci riuniamo qui presso **CTE Next** per scambiare idee e creare contatti con esperti, istituzioni e imprese nel settore dell'istruzione. Inoltre, avrete l'opportunità di incontrare otto startup finlandesi e gustare insieme una tazza di caffè. **Benvenutə!**



www.xedu.co

Chi siamo



xEdu e NextEdu

xEdu è il principale acceleratore europeo per **startup EdTech**. Fondato ad **Helsinki** nel 2016, xEdu ha rappresentato il motore trainante dell'innovazione EdTech europea. **Siamo più di un semplice acceleratore**, siamo pionieri nell'ambito dell'EdTech, plasmando soluzioni educative di grande impatto.

NextEdu è il nostro **programma di accelerazione**, che si svolge a Torino, in collaborazione con la **Fondazione Sviluppo e Crescita CRT** e le **OGR Torino**. Unendo l'eccellenza pedagogica finlandese alle tecnologie all'avanguardia e all'innovazione ad alto impatto, il nostro programma riflette il nostro impegno nell'espandere e rafforzare l'**ecosistema EdTech europeo e italiano**.



www.xedu.co



Agenda

09:30

APERTURA PORTE

10:00-10:15

BENVENUTƏ

Saluti di benvenuto dal *team* xEdu
Antti Korhonen, CEO xEdu
Dalila Rubino,
Resp. Comunicazione e Relazioni Esterne

10:15-10:30

**SALUTI
ISTITUZIONALI**

Saluti Istituzionali dell'**Assessora
all'Istruzione e Edilizia Scolastica**
della Città di Torino

10:30-10:45

**MATTI
LASSILA**

Saluti Istituzionali dell'Ambasciatore
finlandese **Matti Lassila**



www.xedu.co



Agenda

10:45-11:00

CITTÀ DI TORINO

Intervento: "Innovare l'Educazione:
Iniziative di Torino, PNRR e Scuola 4.0" con
Elena Deambrogio e **Pier Giorgio Turi**

11:00-11:30

DIALOGO TORINO-HELSINKI

Andrey Veremenko, Esperto EdTech
della *Finnish Agency for Education*
Alessia Rosa, Ricercatrice Senior INDIRE

11:30-12:00

SALUTI FINALI

Saluti finali, con l'invito a condividere
un delizioso caffè italiano insieme.



www.xedu.co

Agenda



12:00-13:00

SPEED DATING

Sei un insegnante o un preside interessato a saperne di più? Fermati e dialoga con le nostre startup!

- [3DBear](#)
- [Annie Advisor](#)
- [Edulyzer](#)
- [Feel and Play](#)
- [Freed](#)
- [GraphoGame](#)
- [Kindiedays](#)
- [TinyApp](#)



www.xedu.co



TORINO
MEETS
HELSINKI

Incontra le Startups

Scopri la collaborazione tra **Torino** e **Helsinki** mentre otto dinamiche aziende finlandesi presentano i loro prodotti educativi.

Dall'infanzia alla scuola K12, vieni a conoscere le loro soluzioni innovative e partecipa a questo evento!



www.xedu.co

3D Bear

3DBear sviluppa soluzioni educative di simulazione (ad esempio: [video](#)) per la formazione professionale e aziendale, specialmente nei settori sociale e sanitario. Le soluzioni funzionano su tutti i dispositivi e non richiedono necessariamente tecnologie sofisticate come occhiali VR per essere utilizzate. 3DBear è stata selezionata come una delle prime 8 aziende al mondo nel campo dell'istruzione immersiva e il 60% del mercato della formazione professionale in Finlandia utilizza le soluzioni di 3DBear. 3DBear ha un fatturato di 1 milione di euro con 15 persone che lavorano in Finlandia e a New York, e ha 5 progetti in corso dell'UE anche con partner italiani come Opencom nel Nord Italia e CEIPES / IRSEI in Sicilia.

Le simulazioni pedagogiche di **3DBear** sono progettate per la formazione professionale e aziendale e includono corsi online completi che integrano simulazioni, esercizi interattivi e discussioni con intelligenza artificiale generativa. Vengono impiegate per impartire sia contenuti curriculari al 100%, sia per soddisfare specifiche esigenze di formazione aziendale. 3DBear offre, inoltre, soluzioni immersive per gli ambienti educativi.

Guarda ad esempio questo [video](#)!

<https://www.3dbear.io/>

Target: Cercare *partners* italiani e potenziali clienti nel settore della formazione professionale e aziendale, con particolare attenzione alla pedagogia della simulazione, oltre a *partners* per progetti UE.



**J U S S I
K A J A L A**

Co-Founder e CEO

Jussi Kajala è co-fondatore di 3DBear e ha guidato l'azienda come Presidente del Consiglio di Amministrazione e COO (2016-2021) e come CEO (2021-presente). Jussi è un esperto di tecnologia, visionario ed entusiasta, con un solido curriculum in tecnologia, leadership, finanza e startup.



www.xedu.co

Annie Advisor

Annie Advisor è un team con sede a Helsinki composto da scienziati dei dati, psicologi, psicologi sociali ed esperti di educazione. La loro missione è rendere il **chiedere e ricevere aiuto** il più **semplice** possibile, in modo che nessuno studente debba affrontare le proprie sfide da solo. Il team di Annie ha pubblicato le proprie scoperte su riviste accademiche a livello globale, guadagnando ad esempio il premio come Miglior Articolo alla conferenza HCI2021. Il bot di Annie ha ricevuto diversi riconoscimenti, tra cui l'**EduTech Startup Award** e i **GESAwards Nordics**, ed è parte della collezione di innovazioni educative di HundrEd. Attualmente, è utilizzato da oltre 50.000 studenti in Finlandia, Italia e Spagna.

Annie Advisor sviluppa un bot di supporto agli studenti per prevenire l'abbandono scolastico e migliora il benessere degli studenti nelle scuole secondarie, nell'istruzione professionale e nell'istruzione superiore. Invia messaggi proattivi tramite SMS o WhatsApp agli studenti, verifica se necessitano di aiuto e li indirizza al supporto adeguato al momento opportuno. Annie fornisce anche analisi alle scuole su quale tipo di supporto gli studenti necessitano e qual è l'impatto di tale supporto. Uno studio di impatto in collaborazione con la Città di Vantaa ha dimostrato che l'implementazione del bot Annie ha **ridotto l'abbandono scolastico di circa il 27%**, con effetti permanenti negli anni successivi (N=3740 studenti).

<https://annieadvisor.com>

Target: Scuole secondarie e professionali, istruzione superiore.



www.xedu.co



**M I S K A
N O P O N E N**

Co-Founder e CEO

Miska Noponen, Co-Founder e CEO di Annie Advisor, è laureato in Informatica e Educazione degli adulti presso l'Università di Helsinki. Ha un background come scienziato dei dati per istituti educativi e nello sviluppo di strumenti intensivi di apprendimento di dati, con esperienze di consulenza per enti come le Nazioni Unite e Rovio.

Edulyzer

Edulyzer è una startup finlandese, fondata nei primi giorni del 2022. La soluzione di Edulyzer è stata testata in Finlandia, Estonia, Svezia, Germania e Spagna. Inoltre, l'azienda collabora con partner in Spagna e Germania per accelerare l'adozione a livello locale.

Edulyzer sta collaborando con ricercatori per trovare modi efficaci di **supportare le scuole attraverso l'analisi dei dati**.

Edulyzer raccoglie e analizza dati sulle attività scolastiche che possono essere utilizzati per sviluppare l'apprendimento, la soddisfazione scolastica, il benessere degli studenti, il coinvolgimento scolastico e le attività collettive. I dati sono raccolti attraverso l'applicazione Edulyzer tramite questionari facili da utilizzare. Tutte le domande sono state sviluppate in collaborazione con ricercatori universitari e si basano su teorie ben consolidate.

La **Dashboard** di Edulyzer fornisce dati analizzati alle scuole e agli enti educativi per supportare lo sviluppo e la gestione basata sui dati. I principali settori di interesse sono **pre-K e K-12**.

www.edulyzer.com/en

Target: Scuole, Comuni, Enti educativi



TEUVO SANKILA

Co-Founder e CEO

Teuvo Sankila è CEO e co-fondatore di Edulyzer. Ha un'esperienza vasta nel campo dell'EdTech, principalmente ottenuta presso Microsoft Finlandia e nel settore editoriale, dove ha guidato con successo la transizione digitale dalla stampa tradizionale alla pubblicazione digitale in una delle più grandi organizzazioni in Finlandia. Essendo egli stesso un insegnante, Teuvo comprende a fondo le sfide che le scuole affrontano.



www.xedu.co

Feel & Play

Feel and Play si impegna a sviluppare l'**intelligenza emotiva** dei bambini. Creato da un team di esperti in musica, educazione e terapia, l'app unisce musica, narrazione e gamification, con un forte focus sull'inclusività e sulla comunicazione.

L'app **Feel and Play**, progettata per tablet e schermi touch di grandi dimensioni, è una piattaforma digitale e inclusiva, centrata sull'essere umano. Consente ai bambini di esprimersi liberamente, rispettando la propria individualità. La missione di Feel and Play è rendere divertente e semplice l'apprendimento delle emozioni e l'espressione di sé, trasformando le emozioni in veri e propri superpoteri. Grazie alla musica e alle arti creative, Feel and Play favorisce un'espressione emotiva autentica e naturale, sia verbale, sia non verbale. La **gamification** e la **narrazione** rendono l'**apprendimento coinvolgente** per i bambini. Inoltre, assicura valutazioni emotive prive di pregiudizi, permettendo sia ai genitori, sia agli educatori di monitorare i dati statistici e comportamentali durante l'interazione dei bambini con l'app.

Feel and Play funge anche da canale di comunicazione tra genitori ed educatori, creando un ambiente sicuro per la crescita olistica dei bambini.

<https://www.feelandplay.com>

Target: Pre-K e K-12, principalmente nell'ambito dell'Educazione e della Cura dell'Infanzia.



T E E M U L A A S A N E N

Co-Founder e CEO

Teemu Laasanen è un artista ed educatore musicale altamente esperto, con un notevole track record di 25 anni. Attualmente ricopre la posizione di CEO e Direttore Creativo presso Feel and Play, dove la sua passione per la musica classica, la tecnologia e il design creativo guida tutti i giorni il suo lavoro.



www.xedu.co

Freeed

Freeed è una **piattaforma globale per insegnanti**. Attualmente conta **più di 300.000 insegnanti** e opera attivamente in tre Paesi diversi: **Italia, Spagna e Finlandia**.

Gli insegnanti si rivolgono a Freeed per trovare, acquistare e scaricare idee e materiali didattici. Utilizzando Freeed, gli insegnanti risparmiano molto tempo e migliorano le loro **competenze professionali** grazie alla condivisione di **buone pratiche**.

Oltre a condividere materiali, gli insegnanti discutono e sviluppano **relazioni professionali**.

SITO WEB:

<https://www.freeed.com/>

BLOG:

<https://company.freeed.com/blog/raggiungi-gli-insegnanti-nella-sala-professori-pi-grande-ditalia>

Target: Insegnanti



**H E I K K I
R U S A M A**

Co-Founder e CEO

Heikki Rusama è il co-fondatore e CEO di Freeed.com, una vivace comunità che offre supporto a oltre 300.000 insegnanti in Finlandia, Italia e Spagna. Con un solido background nel campo della tecnologia educativa, proveniente in particolare da Rovio Learning, gli stimati creatori della famosa serie di giochi Angry Birds, ha ricoperto una posizione presso Sanoma Learning. Heikki è uno dei membri fondatori di Edtech Finland.



www.xedu.co

Grapho Game

GraphoGame, applicazione pluripremiata per l'alfabetizzazione, è leader di mercato in 6 Paesi. In Finlandia, GraphoGame è lo strumento di apprendimento digitale più popolare, utilizzato da quasi tutti i bambini in età prescolare e oltre il 90% dei bambini di prima elementare. **L'app è stata scaricata quasi 10 milioni di volte in tutto il mondo.**

GraphoGame è l'unico portfolio globale di giochi per l'alfabetizzazione che ha subito un'approfondita ricerca e validazione di neuro-psicologia, logopedia e psicolinguistica, per garantire che tutte le versioni linguistiche siano basate su evidenze efficaci. Tra i nostri oltre 30 partner di ricerca ci sono **l'Università di Cambridge, Yale, AIX Marseille** e molti altri. Secondo l'Università di Cambridge, GraphoGame è "efficace quanto il supporto dell'insegnante in rapporto 1:1 in classe".

GraphoGame è **disponibile in 14 lingue**, tra cui inglese, francese, spagnolo e portoghese, e continuiamo a effettuare ricerche e lanciare nuove lingue. GraphoGame è stato insignito del **Premio UNESCO King Sejong** per l'alfabetizzazione nel 2023 per i nostri sforzi nell'insegnare a milioni di bambini a leggere nella propria lingua madre. Nel 2024, GraphoGame ha ricevuto il certificato ICEIE sull'efficacia.

<https://graphogame.com/>

Target: Scuole, Città, Comuni e Governi, bambini di età 4-12 anni



**J E S P E R
R Y Y N Ä N E N**

Chief Operating Officer

Jesper Rynänen, imprenditore sociale con oltre 10 anni di esperienza, ha fondato diverse iniziative imprenditoriali. Ha creato una società di venture capital con sede in Malaysia, portandola a un'offerta pubblica iniziale presso la Borsa valori australiana, e ha introdotto il premiato modello di impresa sociale per GraphoGame. È in possesso di un Master distintivo in Innovazione Sociale e Imprenditorialità presso la London School of Economics.



www.xedu.co

Kindiedays

Kindiedays è stata fondata nel **2015** da professionisti dell'educazione infantile. È un'azienda di tecnologia educativa finlandese che offre soluzioni digitali, contenuti pedagogici e formazione professionale per asili nido e scuole materne. Le sue soluzioni sono state implementate in **26 paesi** e adattate in modo flessibile ai curriculum e alle esigenze locali.

Kindiedays propone un approccio innovativo per creare un **ambiente di apprendimento di alta qualità**:

- Gli **strumenti digitali** di Kindiedays sostengono l'intero processo di apprendimento.
- I **programmi didattici** esperienziali di Kindiedays arricchiscono il programma pre-scolare con autentici piani di lezione allineati al curriculum finlandese.
- I **workshop interattivi online** di Kindiedays potenziano le competenze degli educatori e favoriscono un ambiente di apprendimento stimolante.

Kindiedays è disponibile in italiano, inglese, spagnolo, finlandese, svedese, estone, turco, greco e thailandese.

<https://www.kindiedays.com/>

Target: Asili Nido, Asili, Centri per l'educazione infantile (0-6 anni)



**MILLA
VAN DER
BURGH**

Co-Founder e CEO

Milla van der Burgh è Co-fondatrice e CEO di Kindiedays. È un'insegnante di scuola materna e ha conseguito una laurea in Servizi Sociali. Con 10 anni di esperienza lavorativa come insegnante e responsabile in asili nido in Finlandia, è stata coinvolta nella pianificazione, implementazione e orientamento degli insegnanti nella pedagogia dell'infanzia finlandese.



www.xedu.co

Tinyapp

TinyApp rivoluziona l'**educazione dell'infanzia** offrendo strumenti e pratiche moderne per la gestione della pedagogia nei primi anni di vita. Le nostre piattaforme e tutti i servizi sono progettati per servire e sostenere gli insegnanti nell'arricchire le proprie competenze professionali e offrire un **apprendimento di alta qualità** ai bambini. Attraverso TinyApp, i genitori possono partecipare in modo sicuro e vantaggioso alla crescita dei loro figli.

TinyApp agisce come un ponte di comunicazione tra le famiglie e i professionisti. Per i dirigenti, TinyApp offre strumenti per monitorare le operazioni pedagogiche e accedere a report basati sui dati. La nostra ultima innovazione, **Elina - assistente virtuale degli insegnanti**, sfrutta l'intelligenza artificiale per supportare il lavoro quotidiano di pianificazione degli educatori. Elina crea rapidamente piani di lezione personalizzati basati su brevi input dagli insegnanti. Assicura contenuti personalizzati, allineati al curriculum, che tengono conto degli interessi, delle capacità e dei bisogni di supporto unici di ogni studente, rendendo ogni lezione un'esperienza educativa concentrata e coinvolgente. Inoltre, siamo impegnati a valorizzare gli educatori attraverso un concetto di formazione incisivo che esplora il potenziale della digitalizzazione e della tecnologia nell'educazione dell'infanzia.

www.tinyapp.fi



**T A I N A
M I K K O L A**

Founder e CEO

Taina Mikkola, fondatrice e CEO di TinyApp, è laureata in Pedagogia presso l'Università di Helsinki e in Amministrazione Aziendale presso l'Università di Scienze Applicate, in Finlandia. Ha lavorato presso Nokia Networks, Outokumpu e presso l'Università di Scienze Applicate Haaga-Helia, dove ha creato un programma di pedagogia imprenditoriale.

Target: Educazione dell'infanzia



www.xedu.co



TORINO
MEETS
HELSINKI

**Incontra
i nostri
Partners**



www.xedu.co

TORINO MEETS HELSINKI

CTE Next

La **Casa delle Tecnologie Emergenti di Torino** è un centro di trasferimento tecnologico e accelerazione, finanziato dal Ministero dello Sviluppo Economico e con sede a Torino, che supporta PMI e startup per lo sviluppo di soluzioni basate su AI, IoT e Blockchain abilitate dal 5G, applicate nei settori individuati come strategici per il territorio ovvero mobilità intelligente e guida autonoma, Urban Air Mobility, Industria 4.0 e Servizi Urbani Innovativi.

<https://ctenext.it/>



www.xedu.co

TORINO MEETS HELSINKI

Torino City Lab

Dal 2018 il Comune di Torino ha avviato la piattaforma di innovazione aperta “**Torino City Lab**” volta a creare condizioni semplificate per imprese e altri soggetti interessati a rispondere a Challenge specifiche aperte in risposta a concreti bisogni del territorio, della PA e dei cittadini, testando la propria soluzione o idea d’impresa in condizioni reali sul territorio. Promosso dalla Città di Torino, Torino City Lab coinvolge un vasto partenariato locale e internazionale di attori pubblici e privati interessati a sostenere e far crescere l’ecosistema locale dell’innovazione.

<https://torinocitylab.it/>



www.xedu.co

TORINO MEETS HELSINKI

ITER e EduLab

L'**Educational Living Lab** è uno spazio dedicato all'innovazione nel campo educativo in cui sperimentare soluzioni e ambienti per la didattica, la formazione e l'apprendimento permanente, aperto a tutti gli attori della filiera educativa. Promosso dalla Città di Torino nel quadro del progetto europeo Learning Technologies Accelerator, EduLab si trova nel complesso della Scuola Centro Civico di via Bardonecchia 34 di ITER (Istituzione Torinese per una Educazione Responsabile) e si sviluppa su un totale di 450 mq. Le attività coordinate dal Laboratorio Città Sostenibile intendono contribuire allo sviluppo del mercato dell'innovazione nel settore educational favorendo modalità di insegnamento innovativo, mettere in contatto i sistemi educativi con le strutture territoriali dedicate alla cultura e all'educazione per creare una rete aperta di scuole, studenti e studentesse, docenti, musei e poli tecnologici.

<http://www.comune.torino.it/iter/centri/scuola-centro-civico/education-living-lab/>



www.xedu.co

TORINO MEETS HELSINKI

Contatti

xEdu | Resp. Comunicazione e Relazioni Esterne
Dalila Rubino | dalila.rubino@xedu.co

**Città di Torino | Resp. Unità Smart City
Innovazione e Progetti Europei, Torino City
Lab e Cte Next |
Elena Deambrogio |
elena.deambrogio@comune.torino.it**

**Città di Torino | ITER - Istituzione Torinese
per una Educazione Responsabile | Edulab |
Laboratorio Città Sostenibile
edulab@comune.torino.it |
labcittasostenibile@comune.torino.it**



www.xedu.co

GRAZIE!

NON VEDIAMO L'ORA DI
CONNETTERCI CON VOI!



info@xedu.co



www.xedu.co