

la meraviglia è il seme
da cui si genera la conoscenza ...
Francesco Bacone



ITER Istituzione Torinese per una Educazione Responsabile è organismo strumentale della Città di Torino ed è inserita nel Dipartimento Servizi Educativi.

Gli spazi dei Centri di ITER possono essere messi a disposizione di enti e associazioni per la realizzazione di attività di interesse pubblico.



contatti

CENTRO CULTURA LUDICA

Walter Ferrarotti

Via Millelire 40

10127 TORINO

T 011 011 39400

M centroculturaludica@comune.torino.it

**Ingresso gratuito con prenotazione
obbligatoria via email**

ORARI

MER-VEN 8.30-17.00

Biblioteca

GIO 10.00-13.00

VEN 8.30-17.00

Mostre e visite guidate

VEN 14.00-17.00

ITER

Città di Torino

Dipartimento Servizi Educativi

Via Revello 18

10139 Torino

T 011 011 29125

M iter@comune.torino.it

www.comune.torino.it/iter



CENTRO CULTURA LUDICA

WALTER
FERRAROTTI

Il Centro Cultura Ludica "Walter Ferrarotti" promuove la cultura ludica e contribuisce alla **sperimentazione delle diverse forme di gioco** organizzando diversi tipi di attività ad alto contenuto esperienziale. Il Centro offre spazi innovativi, inclusivi e partecipati.



SPAZI

Gli spazi presenti offrono una molteplicità di proposte culturali e formative, distribuite su una superficie di **2400 mq** e di **8000 mq di giardino**.



L'area si sviluppa su più piani con percorsi espositivi, collezioni, laboratori, spazi per mostre temporanee e installazioni, oltre ad una sala conferenze e una biblioteca che rappresenta un punto di riferimento nazionale per la ricerca e la formazione sulla cultura ludica.

Ogni spazio è stato progettato per poter **sperimentare** materiali e oggetti, per vivere **esperienze significative di condivisione** e per favorire l'apprendimento attraverso un **approccio multidisciplinare** e una narrazione diversificata per età e tematica.

ATTIVITÀ

Il Centro **promuove percorsi innovativi** per lo sviluppo delle competenze ludiformi **per tutte le figure professionali** che lavorano in contesti educativi, formativi, culturali e sociali.



Organizza **incontri tematici** per un pubblico adulto, offrendo opportunità di arricchimento culturale con momenti di confronto e dialogo.

Sviluppa progetti di ricerca in collaborazione con atenei, istituti di ricerca, enti, musei e associazioni culturali, finalizzati a diffondere la conoscenza della cultura ludica.

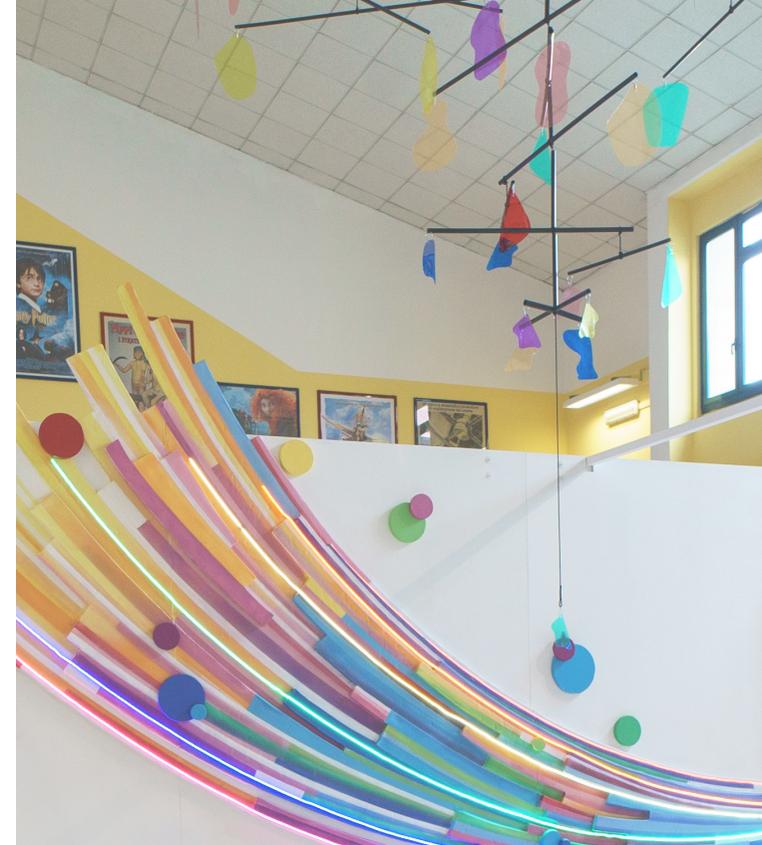


Propone alle scuole, di ogni ordine e grado, un'**offerta formativa articolata** con percorsi didattici tematici, visite guidate ai percorsi espositivi, laboratori, momenti di gioco e animazione ludica.

Organizza **iniziative rivolte alla cittadinanza** con visite guidate, mostre, installazioni ed eventi a tema.

Tutte le attività proposte dal Centro sono **gratuite**.

La combinazione delle **tre dimensioni del pensiero creativo, critico e civico** è il filo rosso che collega i percorsi espositivi in cui il gioco viene raccontato da diverse prospettive attraversando epoche e continenti.



PERCORSI ESPOSITIVI

Vi sono **7 percorsi espositivi** con collezioni di oggetti e giochi che stimolano **la dimensione emozionale ed immaginifica** con suggestioni ed approfondimenti:

- LE STANZE DELLE MERAVIGLIE: RACCOLTE E COLLEZIONI
- GIOCHI E GIOCATTOLI NELL'ANTICHITÀ
- GIOCHI E GIOCATTOLI DELLA TRADIZIONE POPOLARE ITALIANA
- GIOCO E SCUOLA: DAL DOPOGUERRA A OGGI
- GIOCO E NATURA
- IL MONDO DEL GIOCATTOLO: OLTRE CENT'ANNI DI STORIA
- DAI PRIMI VIDEOGIOCHI AI DIGITAL GAMES