



Il Centro promuove la diffusione della cultura ludica e contribuisce alla sperimentazione delle diverse forme di gioco, tra tradizione e innovazione, con spazi espositivi ad alto contenuto esperienziale, appositamente allestiti e strutturati per permettere un approccio evocativo, emozionale e stimolante, con una metodologia ludiforme *hands on* che stimola la scoperta e la sperimentazione attiva.

Il Centro promuove percorsi innovativi per lo sviluppo delle competenze ludiformi per tutte le figure professionali che lavorano in contesti educativi, scolastici, formativi, culturali e sociali. Promuove la cultura ludica con incontri, corsi di formazione, percorsi didattici, visite guidate, mostre ed iniziative a tema. Struttura percorsi formativi dedicati all'aggiornamento professionale attraverso la condivisione degli obiettivi e dei contenuti in base alle esigenze specifiche della propria realtà.

## Ludens - Incontri ravvicinati - maggio 2023

ciclo di incontri per adulti | mercoledì 3, 10, 17, 24 maggio 2023 - ore 14.30 - 17.00

*La cultura sorge in forma ludica, la cultura è dapprima giocata.*  
Johan Huizinga

Il gioco è libero, flessibile, piacevole, ma anche tradizionale, conformista oppure trasgressivo e anticonformista. Fenomeno poliedrico per eccellenza, oltre ad essere strumento per educare, è un elemento importante di ogni tempo e di ogni cultura. La società crea nuovi giochi e nuovi modi di giocare e usa il gioco per veicolare messaggi, modelli, valori e ruoli sociali. I giochi che una comunità sceglie di giocare e di considerare importanti finiscono per diventare lo specchio della società.

Il Centro Cultura Ludica promuove un ciclo di incontri per approfondire la conoscenza sui giochi da tavolo. Un'occasione di confronto per condividere riflessioni e suggestioni tra chi utilizza il gioco per professione e coloro che sono appassionati di giochi.

### PROGRAMMA

**mercoledì 3 maggio | ore 14.30 - 17.00**

*Il gioco, una risorsa privilegiata di apprendimenti e relazioni*

*Anna Maria Venera, pedagoga, Città di Torino - ITER*

L'incontro focalizza la sua attenzione su alcuni elementi:

- uno "sguardo sul gioco": il gioco come portatore di significati culturali e valoriali
- il ruolo e la mediazione dell'adulto: strategie per promuovere il gioco in modo efficace
- alcune indicazioni metodologiche per progettare un gioco da tavolo che consenta di sviluppare apprendimenti e contemporaneamente favorisca relazioni positive nel gruppo.

**mercoledì 10 maggio | ore 14.30 - 17.00**

*Il gioco da tavolo contemporaneo: come superare l'esperienza di Monopoli*

*Livia Papi, presidente associazione Giochimpara*

*Matteo Maletto, presidente dell'associazione LudiChieri esperte ed esperti di giochi da tavolo*

L'incontro intende presentare diverse categorie di giochi per comprenderne le caratteristiche e le potenzialità.

Una proposta per orientarsi nel vasto panorama dei giochi da tavolo contemporanei con la "sperimentazione giocata" di titoli come: *Pandemia, Ticket to Ride, Dixit, Carcassonne, Vudù, Flame Rouge, Timeline, Sherlock 13, Hanabi* ... per scoprire insieme che c'è vita oltre *Risiko* e *Monopoli*!

**mercoledì 17 maggio | ore 14.30 - 17.00**

*Regole del gioco, regole di scrittura*

*Giochi con poesie e parole per scoprire la bellezza, fidarsi delle regole, esplorare la creatività*

*Beniamino Sidoti, scrittore, formatore e autore di giochi*

Un incontro partecipato per scoprire come i giochi possano aiutare ad esplorare anche le regole della scrittura, regole più o meno nascoste e come le regole di un gioco siano da una parte più potenti di quelle che cerchiamo di insegnare a scuola e dall'altra richiedano più rispetto ed esplorazione.

Giocheremo insieme per inventare metafore, poesie e frammenti di racconto, con attenzione alle diverse età di riferimento.

**mercoledì 24 maggio | ore 14.30 - 17.00**

*Inventare giochi da tavolo*

*Francesco Testini, autore di giochi da tavolo*

*Davide Murmora, presidente associazione La Gilda del Grifone*

Come si muove il processo creativo che porta alla progettazione di un gioco da tavolo? Come si testano i prototipi? Un dialogo a più voci tra autori e appassionati di giochi da tavolo. Seguirà la "presentazione giocata" di giochi inventati da Francesco Testini.

### info

Partecipazione gratuita, previa iscrizione obbligatoria tramite e-mail, sino ad esaurimento posti (30 posti disponibili):

[centroculturaludica@comune.torino.it](mailto:centroculturaludica@comune.torino.it)

### sede

**Centro Cultura Ludica Walter Ferrarotti**

via Millelire 40 - Torino - telefono 011 01139400

[centroculturaludica@comune.torino.it](mailto:centroculturaludica@comune.torino.it)