

la meraviglia è il seme  
da cui si genera la conoscenza ...  
Francesco Bacone



Il **Centro Cultura Ludica** promuove la sperimentazione delle diverse forme di gioco con attività ad alto contenuto esperienziale. Propone alle scuole un'offerta formativa articolata con percorsi didattici tematici, laboratori e momenti di gioco e riflessione condivisa. Promuove corsi di formazione e incontri tematici per adulti e una variegata programmazione di iniziative per la cittadinanza.

Per l'anno scolastico 2022/2023 il Centro Cultura Ludica ha avviato **un percorso di co-progettazione** con le associazioni Babelica e Giochimpara finalizzato ad ampliare l'offerta formativa rivolta al mondo della scuola e in linea con la mission del Centro.

La descrizione completa dei percorsi è visionabile sul Catalogo del Crescere in Città.

Tutte le attività sono gratuite. **Iscrizione obbligatoria on line** dal 10 al 27 gennaio 2023: [www.comune.torino.it/crescere-in-citta/](http://www.comune.torino.it/crescere-in-citta/)

contatti

**CENTRO CULTURA LUDICA**

**Walter Ferrarotti**

Via Millelire40, 10127 TORINO

T 011 01139400

M [centroculturaludica@comune.torino.it](mailto:centroculturaludica@comune.torino.it)

**Ingresso gratuito con prenotazione obbligatoria via email**

**Mostre e visite guidate**

VEN 14.00 -17.00



CITTA' DI TORINO

I T E R

Istituzione Torinese  
per una Educazione Responsabile

# CENTRO CULTURA LUDICA

WALTER  
FERRAROTTI

**Nuove proposte  
Crescere in Città**

iscrizioni  
GENNAIO 2023

## ASSOCIAZIONE BABELICA

### SULLE SPIAGGE CI SONO MOLTI SASSI

**Rivolto a :** scuola primaria

Pietre, sassi e ciottoli di diversa forma, colore e dimensione, sono la base per divertirsi nella creazione di disegni e collage all'interno della stanza "Gioco e Natura".

### VAGAMONDO

**Rivolto a:** scuola primaria

Nello spazio "Giochi e Giocattoli della tradizione popolare" i partecipanti scopriranno nuove culture, tradizioni e musiche provenienti da tutto il mondo.

### MAPPE!

**Rivolto a:** scuola primaria

Partendo dalla scoperta delle "Stanze delle Meraviglie" scopriremo come realizzare mille mappe! Mappe del tesoro, mappe dei nostri sogni, mappe dei venti, mappe dei mostri...

### RACCONTIAMO IL CENTRO DI CULTURA LUDICA CON I VIDEO

**Rivolto a:** scuola secondaria di I e II grado

Impariamo a progettare e a realizzare brevi video di documentazione attraverso i quali racconteremo come si sono modificate le abitudini degli italiani dagli anni Cinquanta ad oggi, con un focus particolare verso la cultura ludica, utilizzando le collezioni di giochi, i memorabilia e gli allestimenti tematici.

### PLAY - PERCORSO DI FORMAZIONE GIOCO E ARTE

**Rivolto a:** formazione adulti

Play è un'attività che coinvolge un gruppo di persone nella creazione di un grande arazzo pittorico, realizzato seguendo delle regole di base, con un'implicazione del coordinamento e movimento corporeo.

### GIOCO E FANTASCIENZA

**Rivolto a:** formazione adulti

La Fantascienza rappresenta un contesto privilegiato attraverso cui riflettere su temi-chiave dell'individuo, oltre ad essere uno strumento utile per riflettere sulle società umane in divenire, la Fantascienza rappresenta un ambito importante per sviluppare l'immaginazione e la creatività narrativa.

## ASSOCIAZIONE GIOCHIMPARA

### UN PO' (P) DI ART(E)!

**Rivolto a:** scuola primaria

Utilizziamo la Pop Art per cogliere ciò che può esserci di artistico e bello anche nei contesti di vita quotidiana e negli oggetti che ci circondano ogni giorno.

### ESPLORIAMO LA NATURA

**Rivolto a:** scuola primaria

Siete pronti per un'esperienza nella natura? Facciamo insieme un viaggio multisensoriale sulle sponde di un fiume e conosciamo gli animali da cortile che abitano la cascina.

### INCANTESIMI DI NATURA: SPERIMENTARE SEGNI E SCRITTURE

**Rivolto a:** scuola primaria

Giocare con l'arte e la natura! Il percorso sarà caratterizzato dalla sperimentazione di vari tipi di segni ottenuti attraverso l'uso di elementi naturali e dall'elaborazione del disegno di un albero realizzato

### UNA GIORNATA DA DIO

**Rivolto a:** scuola primaria e secondaria di I grado

All'interno di uno spazio ludico e divertente conosceremo e alleneremo le nostre "Life Skills".

### VIAGGIO INTERSTELLARE

**Rivolto a:** scuola primaria e secondaria di I grado

Avete mai sognato di poter partire per un viaggio interstellare? L'attività vi farà riscoprire il sistema solare e i suoi pianeti, con un approccio nuovo e divertente.

### DIMMI DOVE E QUANDO: LA SCUOLA DI IERI E DI OGGI

**Rivolto a :** scuola primaria e secondaria di I grado

Tramite attività di gruppo impariamo a conoscere il mondo della Scuola d'altri tempi e d'altri luoghi. Verranno forniti stimoli rispetto all'organizzazione, alle pratiche e alle abitudini in altri Paesi e in epoche passate, per promuovere uno sguardo nuovo su contesti a noi meno familiari.

### VIDEOGIOCA: TRA IL REALE E IL VIRTUALE

**Rivolto a:** scuola primaria e secondaria di I grado

Questo percorso offrirà informazioni rispetto all'evoluzione dei videogiochi lasciando spazio a significati nuovi, dove la cooperazione e il "giocare insieme" creano legami e incrementano la socialità all'interno del gruppo classe.

### GIOCO E SCUOLA DAGLI ANNI CINQUANTA AD OGGI

**Rivolto a:** scuola primaria e secondaria di I grado

I due momenti "scuola" e "gioco" che caratterizzano la vita di ogni bambino e bambina, verranno analizzati e messi a confronto attraverso attività didattiche interattive sperimentando giochi e giocattoli della tradizione popolare italiana.

### TRA GIOCO E STORIA

**Rivolto a :** scuola primaria e secondaria di I grado

Vi siete mai chiesti come giocavano i bambini dell'Antica Grecia, Roma, o nel lontano Egitto? Durante il percorso faremo un viaggio nel tempo, analizzando le modalità di gioco nella storia delle diverse civiltà per arrivare fino ad oggi.

### NON È COME SEMBRA

**Rivolto a:** scuola secondaria di I o II grado

Giociamo insieme attraverso l'arte surrealista partendo dalla realtà che viviamo per giungere a espressioni originali, ricche di nuovi significati.