

Comunicazione e videogiochi

- ◆ **1984** / George Orwell ; traduzione di Gabriele Baldini. – Milano : Mondadori, Ristampa 1999
- ◆ **Analfabeti di tutto il mondo uniamoci** / Alberto Abruzzese. – Genova : Costa & Nolan, c.1996
- ◆ **Apocalittici e integrati** / Umberto Eco. – 5 ed. - Milano : R.C.S.,1999
- ◆ **Avventure con l'elettronica digitale** / Tom Duncan. – Bologna : Zanichelli, 1984
- ◆ **Cattiva Maestra televisione** / Karl R. Popper, John Condry ; introduzione di Giancarlo Bosetti. – Milano : Preset, 1996
- ◆ **Cine – clubs per ragazzi : atti delle giornate di studio svoltesi in Roma il 23 – 24- 25 Aprile 1056** / a cura del Sottocomitato cinema. – [Garzanti, 1957]
- ◆ **Città come aula : per capire il linguaggio dei media** / Marshall McLuhan, [... e altri] ; a cura di Amleto Lorenzini. – Roma : Armandi Armando, c.1980
- ◆ **Come e perchè difendersi dalla tv** / a cura di angelo Quattrocchi
- ◆ **Come usare il computer con i bambini e ragazzi** / Paolo Beneventi. – Torino : Sonda, 1999
- ◆ **Computer anch'io : per l'uomo cibernetico che viaggia on line e atterra in internet** / Alberto Merlo. – Verona : Demetra, 2000
- ◆ **Computer per un figlio : giocare, apprendere, creare** / Francesco Antinucci. – Bari : Laterza, 1999
- ◆ **Comunicazione e apprendimento in Internet : didattica costruttiva in rete** / Antonio Calvani e Mario Rotta. – Trento : Erickson, c.1999
- ◆ **Corso sull'impiego didattico degli audiovisivi** / a cura del Comune di Venezia. – Venezia : Comune di Venezia , Centro di documentazione, c. [1980]
- ◆ **Essere digitali** / Nicholas Negroponte ; traduzione di franco e Giuliana Filippazzi. – 4 ed. - Milano : Sperling & kupfer, 1995

- ◆ **Esperimenta 87 : intelligenza umana intelligenza artificiale** / a cura della Regione Piemonte. – Torino : Regione Piemonte, Assessorato alla Cultura, c.1987
- ◆ **Esperimenta 88 : il villaggio globale** / a cura della Regione Piemonte. – Torino : Regione Piemonte, Assessorato alla Cultura, c.1988
- ◆ **Facciamo subito un film** / Giovanni Beltrano. – s.l. : Emme edizioni, s.d.
- ◆ **Giocare con il computer : istruzioni per l'uso** / [Riccardo Bellazzi, Michela Tizzoni. – Vimercate : Libreria Meravigli Editrice, c.1990
- ◆ **Gli audiovisivi nella scuola : corso di metodologia e di tecnica per l'uso degli audiovisivi nella scuola** / Antonio Pizzola. – Torino : Iseat, 1981
- ◆ **Guida agli archivi audiovisivi in Italia** / a cura di Laura Arduini ; con il sostegno di Map-Tv (programma Media dell'Unione Europea). – Roma : Dipartimento per l'informazione e l'editoria , Presidenza del consiglio dei Ministri, c. 1995
- ◆ **I migliori giochi per PC CD-ROM** / the condor. – Milano : Jackson Libri, 1995
- ◆ **I racconti : Storie naturali, Vizio di forma, Lilìt** / Primo Levi ; introduzione di Ernesto Ferrero. – Torino : Einaudi, 1996
- ◆ **I ragazzi e il calcolatore** / a cura di Ing. C. Olivetti. – [Ivrea] : Olivetti, [c.1969]
- ◆ **Il bambino e l'età del computer** / a cura di Lia De Pra Cavalleri. – Castellanza : Il Quaderno Montessori, 1987
- ◆ **Il cane di terracotta : cartone animato interattivo in CD-Rom** / dal romanzo di Andrea Camilleri. – Palermo : Sellerio, c.2000
- ◆ **Il computer come è fatto e come funziona** / Ron White. – 2 ed. - Milano : Mondadori Informatica, 1995
- ◆ **Il grande libro della play station** / a cura di Roy Zinsenheim. – Adnkronos, 2000
- ◆ **Il mondo dei computer** / Antonio Leonardi. – Rimini : Idealibri, 1999
- ◆ **Il villaggio mondiale della comunicazione : telefonia, informatica, telematica** / a cura di Salvatore Barbieri e Piero Bianucci. – Roma : Sarin, c.1982
- ◆ **La storia dei robot** / Leonbattista Donati. – Modena : Franco Panini, 1995

- ◆ **La maschera e il volto : il mondo virtuale e sociale dei giocatori di ruolo**
Interviste e biografie raccolte da Michele Widenhorn / Luca Giuliano,
Alessandra Areni. – Roma : Proxima, [1992]
- ◆ **Le banche intercomunali degli audiovisivi in toscana : primi risultati di
una sperimentazione** / a cura della Regione Toscana Giunta regionale. - Firenze :
Giunta regionale Toscana, c.1996
- ◆ **Macchine per imparare** / Fabio Celi, Francesco Romani. – Trento : Erickson,
Ristampa 1998
- ◆ **Media e scuola : insegnare nell'epoca della comunicazione** / Mauro Doglio.
- Milano : Lupetti, c.2000
- ◆ **Mente e media : gli effetti della televisione, dei computer e dei video-
giochi sui bambini** / Patricia Marks Greenfield. – Roma : A.Armando, ristampa
1995
- ◆ **Microsoft MS-DOS e Microsoft Windows per Wordgroup.** – Microsoft
Corporation, c. 1984
- ◆ **Neuromante** / William Gibson. – Milano : Casa editrice Nord, c.2000
- ◆ **Nuovi media per apprendere : principi di formazione a distanza in rete** /
Torino : Tirrenia, 2000
- ◆ **Nuovo manuale di didattica multimediale** / Roberto Maragliano. – 5 ed. – Bari
: Laterza, 2000. – Con Cd-Rom
- ◆ **Politiche giovanili enti locali e sistemi informativi** / a cura di Flavio
Montanari , Franco Frabboni. – Firenze : La Nuova Italia, 1987
- ◆ **Schedario cinematografico** / Osvaldo Panfili. – Ivrea : Cigi, c.1978
- ◆ **Space Invaders : la vera storia dei videogames** / Francesco Carlà. – 2 ed. -
Roma : Castelvechi, 1996
- ◆ **Spaghetti hacker : storie, tecniche e aspetti giuridici dell'hacking in
Italia** /Stefano Chiccarelli, Andrea Monti. – Milano : Apogeo, c.1997
- ◆ **Struttura e funzionamento dei circoli giovanili di cultura
cinematografica e televisiva** / a cura dei cineclub di ragazzi. – Roma : Comitato
per la Cinematografia dei ragazzi, c.1966

- ◆ **Televisione e processi formativi : per una pedagogia dei mass media** / Paolo Ardizzone. – Milano : Unicopli, c.1997
- ◆ **TV per un figlio** / Anna Oliverio Ferraris ; disegni di Gianni Peg. – 3 ed. – Roma-Bari : Laterza & Figli, 1999
- ◆ **Un calcolatore incalcolabile originale** / Michèle Kahn. – Roma : A. Armando, c.1984
- ◆ **Uso del calcolatore tascabile, nella scuola dell'obbligo : problemi di ricerca didattica : contenuti e metodi** / Antonio Barbanera. – Ivrea Cigi, c.1980
- ◆ **Videogames : elogio al tempo sprecato** / Ciro Ascione ; introduzione di Alberto Abruzzese. – Roma : Edizioni Minimus, 1999
- ◆ **Il villaggio globale : XXI secolo : trasformazioni nella vita e nei media** / Marshall McLuhan, Bruce R. Powers. – Varese : Sugarco, c.1986
- ◆ **Web Multimedia : la comunicazione multimediale dai graffiti a Internet: storia, strategie e tecniche** / a cura di Bernardo Parrella , Max D'AmbrosioMilano : Apogeo, c.1998



CITTA' DI TORINO

Divisione Servizi Educativi
Centro di Cultura per il Gioco

Comunicazione e Videogiochi



A cura della Biblioteca del
Centro per la Cultura Ludica