

**25/09/2019**

**Bocciofila il Fortino**  
Strada del Fortino 20 Torino

E in caso di pioggia  
Bocciofila Crescenzo  
Lungo Dora Colletta 53 Torino

con il patrocinio di



**TORNEO DI BOCCE**

# BOCCE E BISBOCCE!

La manifestazione è un momento di aggregazione e divertimento nel rispetto dello spirito dello sport. Il torneo è rivolto a persone disabili con sufficienti abilità motorie. Non è necessario che abbiano svolto corsi o attività di bocce durante l'anno.

**IL MÀRGINE**  
L'ACCENTO SULLA PERSONA



evento organizzato da **A REGOLA D'ARTE**  
(comunità L'Aquilone, Arcipelago, Dinamika, Sottosopra) e società **ASD FORTINO**

La manifestazione è organizzata da A REGOLA D'ARTE ( com.tà L'Aquilone, Arcipelago, Dinamika, Sottosopra) della cooperativa Il Margine. Sarà un momento di aggregazione e divertimento nel rispetto dello spirito dello sport. Il torneo sarà rivolto a persone disabili con sufficienti abilità motorie. **Non è necessario** che abbiano svolto corsi o attività di bocce durante l'anno.

**DATA** | 25/09/2019

**LUOGO** | Bocciofila il Fortino, Strada del Fortino 20, Torino

In caso di pioggia il torneo si svolgerà presso la  
Bocciofila Crescenzo, Lungo Dora Colletta 53, Torino

## PROGRAMMA

- **14.00 ACCOGLIENZA: RITROVO** atleti e arbitri
  - Prove pratiche per riscaldarsi e per sperimentare le bocce ed i campi
- **14.30-15.00 1° GARA**
- **15.15 -15.45 2° GARA**
- **16.00-16.30 3° GARA**
- **17.00 BUFFET**
- **18.00 PREMIAZIONE e SALUTI**

**INFORMAZIONI E ISCRIZIONI:** [elena.guzzardi@ilmargine.it](mailto:elena.guzzardi@ilmargine.it) entro e non oltre il **13/09/2019**

**QUOTA:** € 5 euro\* PER GIOCATORE

**PREMI AI VINCITORI E PER TUTTI UN PICCOLO OMAGGIO  
PER RICORDARE LA BELLA GIORNATA PASSATA INSIEME!**

E' opportuno che i partecipanti indossino un **abbigliamento idoneo**  
(tuta e scarpe ginniche, per chi può!).

\* La quota non comprende la copertura assicurativa.

## REGOLAMENTO

---

**ART. 1 - GIOCATORI** - Si gioca in squadre da 4 persone disabili. Gli accompagnatori possono fare da Allenatori. Si possono iscrivere al massimo 2 riserve, che possono subentrare al posto di un compagno all'inizio di una gara e anche durante la gara.

**ART. 2 - BOCCE** - Il comitato organizzatore della competizione, metterà a disposizione dei giocatori le proprie bocce.

**ART. 3 - SCOPO E DESCRIZIONE DEL GIOCO** - Lo scopo del gioco è quello di fare punti posizionando le proprie bocce il più vicino possibile al pallino (la più piccola tra le bocce) rispetto a quella dell'avversario. Ogni componente del gruppo ha a disposizione 2 bocce. La squadra che posiziona 1 o più bocce vicino al pallino si aggiudica i relativi punti.

**ART. 4 - DURATA PARTITA** - La durata massima della partita è di 30 MINUTI e la vittoria sarà assegnata alla squadra che in quel momento ha totalizzato più punti. Oppure la partita finisce prima se una squadra raggiunge 13 PUNTI .

**ART. 5 - MANCHE E PUNTEGGI** - Ogni partita si divide in MANCHE. Ogni manche si dice completata quando tutti i lanciatori di entrambe le squadre hanno finito le bocce a propria disposizione. A questo punto si calcolano i punteggi e le squadre invertono la direzione di lancio iniziando la nuova manche dal lato opposto del campo. Sarà cura dei tecnici delle società ASD FORTINO arbitrare e calcolare i punteggi.

**ART. 6 - CLASSIFICA** - Si comporrà in base a chi avrà vinto più partite e nel caso di parità si conteranno i punti.

**ART. 7 - POSIZIONE DEI GIOCATORI** - I giocatori devono rimanere nella zona riservata al tiro. Quando tutte le bocce sono state lanciate, i giocatori possono andare dall'altra parte del campo. I giocatori che attendono il loro turno di lancio devono stazionare sul fondo del campo senza disturbare il gioco, pur condividendo tattiche e strategie.

**ART. 8 - LINEA DI LANCIO** - Il lancio deve essere eseguito senza oltrepassare la linea apposita di tiro. Se un giocatore oltrepassa la linea di lancio , la boccia tirata non è valida e non può essere nuovamente tirata.

**ART. 9 - LANCIO DEL PALLINO** - Il lancio del pallino all'inizio del gioco sarà determinato dal lancio di una monetina. Successivamente il lancio del pallino viene effettuato dalla squadra che ha vinto la manche precedente. Il pallino, per essere considerato valido, deve essere lanciato oltre la linea prestabilita e non oltre la linea del fine campo di gioco. La squadra che si aggiudica il diritto di lanciare il pallino, ha due possibilità per piazzarlo in zona valida. Se questi due tentativi falliscono l'altra squadra può posizionare il pallino dove vuole all'interno della zona valida e il primo lancio della boccia viene effettuato dalla squadra che si era aggiudicata il lancio del pallino. Se dopo aver lanciato il pallino arriva il fischio del Giudice di Gara che determina la fine dell'incontro la ripresa va terminata.

**ART. 10 - IL LANCIO INIZIALE** – È il primo tiro che si fa dopo il lancio del pallino all'inizio di una ripresa. Il giocatore che lancia il pallino deve sempre effettuare il lancio iniziale. Se la prima boccia giocata viene annullata la seconda la gioca la squadra avversaria e così di seguito fino a boccia valida.

**ART. 11- FUORI CAMPO** - Se una boccia lanciata finisce al di fuori delle linee che delimitano il campo la boccia viene eliminata per quella manche.

**ART. 12 - CONTATTI TRA BOCCE E PALLINO** - Tra di loro le bocce si possono toccare e vengono "annullate" solo quando escono dal campo. Nel caso in cui il pallino, una volta toccato dalle bocce, uscirà dal campo viene riposizionato nel punto in cui si trovava. Il pallino sarà infatti "segnato" dall'arbitro con 2 linee perpendicolari tracciate sul terreno di gioco dopo ogni suo spostamento.

**ART. 13 - PAREGGIO** - Quando due bocce sono equidistanti dal pallino, la squadra che ha creato l'equidistanza lancerà ancora ed in caso che l'equidistanza persista deve lanciare la squadra avversaria, mantenendo così l'alternanza fin tanto che l'equidistanza permane.

# BOCCE E BISBOCCE! – TORNEO DI BOCCE – 25 settembre 2019

## MODULO DI ISCRIZIONE

COOPERATIVA .....

SERVIZIO .....

VIA. .... TEL.....

EMAIL .....

RESPONSABILE ..... TEL .....

NOME SQUADRA .....

chiede di iscriversi AL TORNEO NESSUNO E' BOCCIATO, organizzato dalla cooperativa Il Margine,  
il giorno .....

La quota di partecipazione è fissata a **Euro 5 per partecipante** (assicurazione alla Società US  
ACLI).

**Il presente modulo di iscrizione dovrà essere inviato, compilato in tutte le sue parti,  
entro il 13 settembre 2019 alla mail [elena.guzzardi@ilmargine.it](mailto:elena.guzzardi@ilmargine.it)**

Data .....

Firma .....

**IL MÀRGINE**  
L'ACCENTO SULLA PERSONA